



Das Team des DVV-Projekts  
**Prävention und Gesellschaftlicher Zusammenhalt (PGZ)**

lädt ein zur

## **Multiplikator\*innen-Schulung**

Im Fokus der Online-Schulung steht die digitale Umsetzung  
des Planspiels „zusammenleben.zusammenhalten“.

### **zwei Termine**

13. Oktober 2020, Anmeldung über folgenden Link

15. Oktober 2020, Anmeldung über folgenden Link

### **Uhrzeit**

jeweils von 10.00 bis 12.30 Uhr und 13.30 bis 15.00 Uhr

### **Kontaktpersonen**

Simone Albrecht, [albrecht@dvv-vhs.de](mailto:albrecht@dvv-vhs.de), Tel.: 0228 97569 441

Adriane Schmeil, [schmeil@dvv-vhs.de](mailto:schmeil@dvv-vhs.de), Tel.: 0228 97569 8930

Johanna Zander, [zander@dvv-vhs.de](mailto:zander@dvv-vhs.de), Tel.: 0228 97569 172

## Planspiel „zusammenleben.zusammenhalten“

Das Planspiel wurde für den vhs-Kontext konzipiert und umfasst in seiner ursprünglichen Variante sechs Unterrichtseinheiten à 45 Minuten. Es kann als Methode im Rahmen der Politischen Jugendbildung an Volkshochschulen oder in der außerschulischen Bildung eingesetzt werden. Mit Hilfe der Materialien schlüpfen junge Erwachsene in die Rollen unterschiedlicher Gruppen, die zunächst um die Nutzung eines alten Gebäudes konkurrieren. In einer späteren Spielphase müssen sie sich auf die gemeinsame Nutzung des Hauses einigen.

## Digitalisierung des Planspiels

Im Auftrag des Projekts **Prävention und Gesellschaftlicher Zusammenhalt** wurde das Planspiel durch **planpolitik GbR** digitalisiert, woraufhin dieses nun zeit- und ortonabhängig umgesetzt werden kann. Den Bausteinen der primären Präventionsarbeit folgend, wird mit Hilfe der Online-Materialien Wissen vermittelt, die Selbstwirksamkeit der Teilnehmenden gestärkt und eine Förderung von Handlungskompetenzen fokussiert. Die Umsetzung des digitalen Planspiels erfolgt über die Plattform Senaryon. Das Spiel ist in einzelne Phasen strukturiert, in denen spezifische Aufgaben zu erledigen sind. Die Spieloberfläche besteht aus Teamchats, Informationen, Abstimmungstools sowie einem Aufgabensystem.

## Inhalt der Multiplikator\*innen-Schulung

Im Rahmen der Multiplikator\*innenschulungen werden die folgenden Fragen zentral sein:

- Was sind Planspiele? Wie unterscheiden sich Online-Planspiele?
- Wie funktioniert das digitale Planspiel „zusammenleben.zusammenhalten“?
- Wie gelingt die Online-Umsetzung? Welche Funktionen besitzt Senaryon?

Falls Sie Fragen haben, wenden Sie sich an das [Team](#) des PGZ-Projekts.

Gefördert vom:



Bundesministerium  
für Familie, Senioren, Frauen  
und Jugend